

クラス 番号 名前

ポケ・ツッコミ・マーキング(BTM)

「SGTサイン」

- ① 初心者にはSGT【S主張・G具体例前後・T対比明け】だけ、マーキング
- ② 「Aは、Bではなく、Bだから、Cだと思う(感じる)」の要約目指す
- ③ 「つもかてストーリー」は、実は、「読み方」と、「書き方(話し方)」に共通！
↓つまり、小論文・面接・プレゼンにも、生かせる！

つ ① 掴み(具体例・引用でキャッチ!) ・具体例一部(ちら魅せ) or 引用・体験談、本題と一見無関係な(謎を)

も ① 問題提起 (不十分なポケ、発見!) 「Aについて」

1、疑問詞(なに・なぜ・どう)

Aとは何であらうか。 Cだ。

どうしてだろうか

注目 1つだけ & 副冒頭

世界とは何であらうか...Cだ

なぜが Bであるからだ。

2、定義

AはB Cである。

AをCと定義。

か ② 解決(得意分野でストーリーライン)

S1、主張・短

1、主張である系(+心情)

Cなのである(思う)考える・感じる・気がする

「Cだと思う」+表現 注目 ※先に、対立意見↓反論が来る時もあり

知らせたい・気づく・疑う・嫌悪を覚える・思われる・奇妙な

2、主張 重要だ系(+重視)

Aは重要(大切・注意・留意)である

Aが重要(本質・特徴・原理・前提)

AはB(重要)である Cだ

※「である系」よりも、大切。差が付く!

特に・大きな比重・まさに

大本・特色・根本・核・基盤・全く同じ

3、反語

Aではないからうか。

Aがあるうか。

2、主張・長(理由+説明+具体例) 「なぜならB」「つまりC」「例えば」 分かりやすく(具体例比喩)

G1、具体例前後

★前後にマーク 具体例にX印 見落しやすいが重要 よく出る

抽象論 II (具体例と比喩・引用) II 抽象論

2、要約

S1 Bだ。

3、並列

S1 Aだ。 S1 Bだ。

対比

Aだ。 Bだ。

その結果・言い換えれば・すなわち

3、対立意見(一)↓4、反論(+)
Bではなくて、Bだから 説得力(対比否定・譲歩・逆説)

T1、対比明け

Aだ Bだ Cもある。

Aよりむしろ、Bの方が

AはXである S1 BはYである。

いや、Oの方がわかりやすい。いや、さらに言うならばでは終わらない

とは違って・反して

2、譲歩

譲歩が「もちろん・もちろん」なるほど(譲歩↓しかし)逆説、本音だ。

★「しかし」は、それほど重要ではない

したとしても・のに・とも

て ③ 提案(自分事化・世界自分観・未来像) 掴みに戻り、「なるほどね」と余韻を。

「Cしませんか」 最終段落か、その近く多い 結論

1、二重否定

「反対意見のキーワード」ではなく、Cだ

